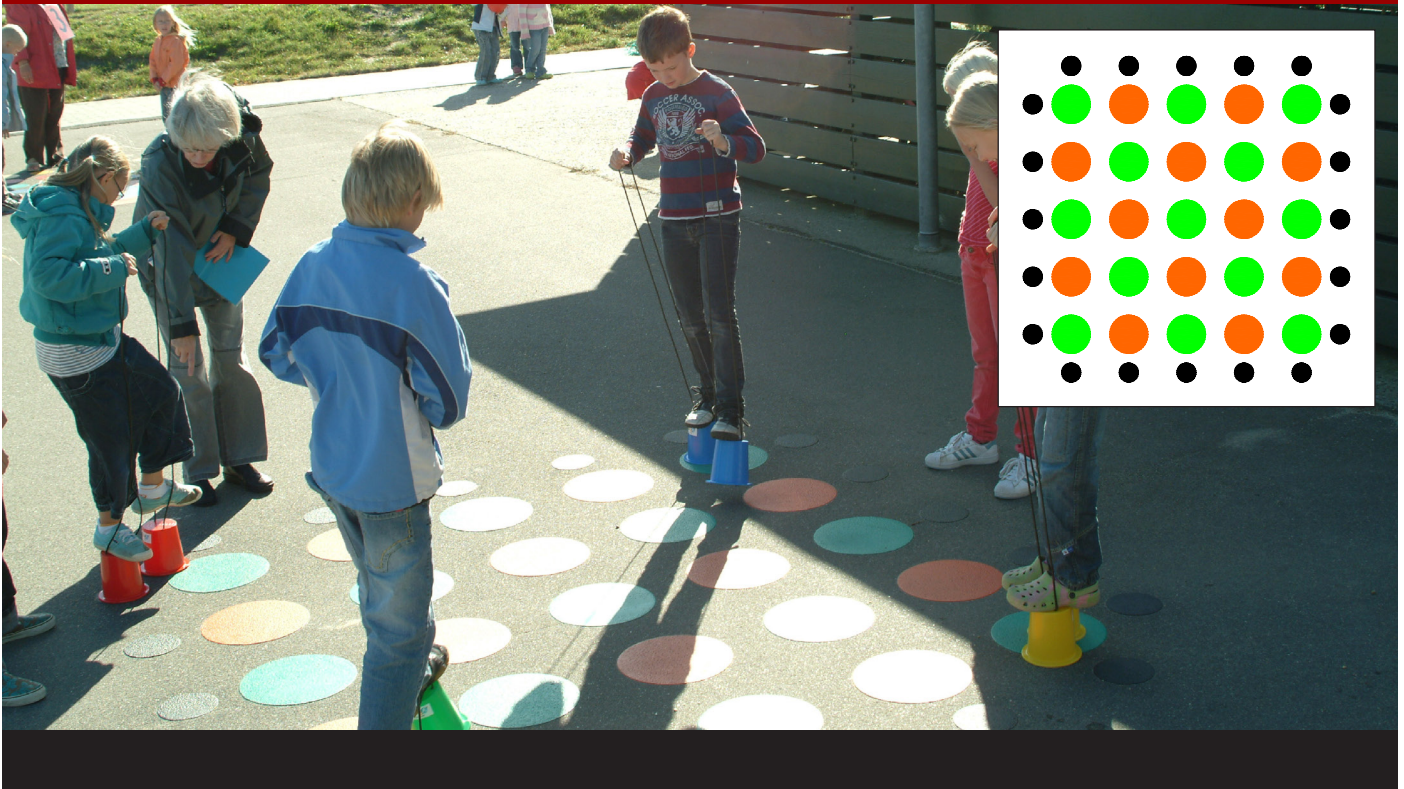


## Pastilles



### Suggestions de jeux :

#### Équilibre et coordination

Accessoires : Échasses seau

Les participants se déplacent sur les cases avec les échasses seau.

Les joueurs doivent être constamment en mouvement. Tout joueur s'arrêtant ou trébuchant a perdu la partie et une nouvelle partie s'engage.

Variante possible en se déplaçant uniquement sur les pastilles oranges ou vertes.

#### Le chemin secret

Accessoires : Échasses seau, papier, crayon

Un joueur choisit un chemin « secret » d'un coin à un autre que les autres joueurs doivent deviner en le parcourant. Dessinez l'itinéraire sur un papier pour vous aider à vous en souvenir.

A chaque fois que le joueur marche sur une mauvaise case, il doit reculer d'une case. Le participant avec le moins d'erreurs a gagné.

#### Vitesse

Accessoires : Échasses seau, chronomètre

Chronométrez le temps qu'il faut à un joueur pour aller sur toutes les cases vertes ou oranges.

Variante : ajoutez une pénalité de deux secondes chaque fois que le joueur trébuché ou qu'il va sur la mauvaise couleur.